



# BAUCHET TRISTAN

Master Game design

Rythme : 3 semaine entreprise 1 semaine école

## Connaissances logiciels

- Excel
- Google Sheet
- Notion
- Hack'n plan
- Trello
- Unreal
- Unity
- Miro
- Arduino

## Contacts

Paris, Île-de-France  
07 86 54 05 32  
bauchet.tristan@gmail.com  
[Linkedin](#) - [Portfolio](#)

## Formations

2024 à 2026  
Master Game design en alternance IIM

2020 à 2023  
Licence 3, en game design

2018 à 2020  
BTS informatique et réseaux  
Permis B

2015 à 2018  
BAC STI2D (SIN option)

## Langues

Français : Natale  
Anglais : B2

## Compétences

**COMMUNICATION** : Je suis capable d'exprimer clairement mes idées et de comprendre celles des autres.

**ORGANISÉ** : Je suis méticuleux dans le classement, la documentation et la planification de mes travaux, ce qui m'a souvent valu d'être désigné comme référent lors de travaux de groupe.

**ADAPTABILITÉ** : J'adapte mes méthodes de travail en fonction du projet et de l'équipe.

## Expériences professionnelles

1 Mois - STAGE EN MAINTENANCE INFORMATIQUE  
Canon médical France, Paris  
Réparation de logiciels internes.

1 Mois - EMPLOYÉ DE MAIRIE  
Landeronde  
Désherbage, nettoyage de bâtiments, etc.

1 Mois - STAGE EN MAINTENANCE INFORMATIQUE  
Toshiba médical France, Paris  
Réparation de logiciels internes. (*Stage effectué en Anglais*)

## Centres d'intérêt

**JEUX VIDÉO** : J'adore jouer depuis mon plus jeune âge et maintenant je suis passionné par la création de jeux.

**SPORT ARTS MARTIAUX** : J'ai pratiqué le karaté pendant 6 ans et j'adore les arts martiaux. Je pratique le Hip-hop depuis 9 ans.

**NOUVELLES TECHNOLOGIES** : Je suis intéressé(e) par l'apprentissage de nouvelles technologies.